

# Résolution d'équations non linéaires

Said EL HAJJI et Touria GHEMIREs

Université Mohammed V - Agdal.  
Faculté des Sciences  
Département de Mathématiques.

Laboratoire de  
Mathématiques, Informatique et Applications, Rabat  
<http://www.fsr.ac.ma/mia/>

# Plan

- 1 Résolution d'équations non linéaires
- 2 Résolution de systèmes d'équations non linéaires

# Plan

- 1 Résolution d'équations non linéaires
- 2 Résolution de systèmes d'équations non linéaires

# Résolution d'équations non linéaires: Introduction

Soit  $f$  une fonction numérique d'une variable réelle.  
On cherche les racines simples de l'équation

$$(1) \quad f(x) = 0$$

- Isoler les racines, c'est à dire trouver un intervalle  $[a, b]$  dans lequel  $\alpha$  est l'unique racine réelle de (1).
- Trouver cet intervalle : théorème des valeurs intermédiaires :
  - $f(a) * f(b) < 0$        $f$  admet un nombre **impair** de racines
  - Si  $f(a) * f(b) > 0$        $f$  admet un nombre **pair** de racines

# Introduction

On supposera donc désormais avoir trouvé un **intervalle  $[a, b]$**  où  $f$  admet une **unique** racine simple et on supposera que  $f$  est **définie, continue**, et autant de fois **continument dérivable** que nécessaire.

# Introduction

Les algorithmes classiques que nous allons étudier sont les suivants:

- 1 Méthode de la bisection
- 2 Méthode de Newton-Raphson
- 3 Méthode de la sécante
- 4 Méthode du point fixe.

# Méthode de la bisection.

On suppose que  $f$  est continue dans  $[a, b]$  et que  $f(a).f(b) < 0$

- on pose  $c = \frac{a+b}{2}$ ,
  - si  $f(c) = 0$  Alors  $p = c$
  - si  $f(a) * f(c) < 0$  on remplace  $b$  par  $c$
  - sinon on remplace  $a$  par  $c$ ,
- on continue cette opération jusqu'à ce qu'on trouve  $p$  avec la précision demandée.

# Algorithme de bisection (ou de dichotomie.)

Trouver une approximation de la solution de  $f(x) = 0$  dans  $[a, b]$ .

On construit une suite d'intervalles  $([a_n, b_n])_n$  contenant la racine,  
on teste que  $a_n$  ou  $b_n$  est le milieu de l'intervalle  $[a_{n-1}, b_{n-1}]$ .

**Entrées** :  $a, b$ ,  $\epsilon$  et  $N_0$

**Sortie** : la valeur approchée  $p : f(p) = 0$



# Algorithme de bisection (ou de dichotomie.)

- ❶ Si  $f(a) = 0$  imprimer la solution est  $a$ . Si  $f(b) = 0$  imprimer la solution est  $b$ , aller à 10
- ❷ si  $f(b) * f(a) > 0$ , imprimer (pas de changement de signe).  
Aller à 10
- ❸ poser  $N = 1$
- ❹ Tant que  $N \leq N_0$ , faire les étapes 5 à 8
- ❺ poser  $p = \frac{a+b}{2}$
- ❻ Si  $f(p) = 0$  ou  $\frac{b-a}{2} \leq \epsilon$ , imprimer  $p$ . Aller à 10
- ❼ poser  $N = N + 1$
- ❽ Si  $f(a) * f(p) > 0$ , alors poser  $a = p$ , sinon poser  $b = p$
- ❾ Imprimer après  $N_0$  itérations l'approximation obtenue est  $p$   
et l'erreur maximale est  $\frac{b-a}{2}$
- ❿ Fin

# Méthode de Newton-Raphson:

Le principe consiste à construire une suite  $(x_n)_n$ , telle que  $x_{n+1}$  soit l'intersection de la tangente à la courbe de  $f$  au point  $(x_n, f(x_n))$  avec l'axe horizontal.

On a:

$$\begin{cases} A = (x_0, f(x_0)), B = (x_1, 0) \in \text{axe}(Ox) \\ A \text{ et } B \in D : y = ax + b \end{cases}$$

donc

$$\begin{cases} f(x_0) = ax_0 + b \\ 0 = ax_1 + b \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = f'(x_0) \\ x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)} \end{cases}$$

# Algorithme de Newton-Raphson

**Entrées:** une approximation initiale  $p_0$

$\varepsilon$  (la précision désirée)

$N_0$  (le nombre maximum d'itérations)

**Sortie:** valeur approchée de  $p$  ou un message d'échec

- 1  $N = 1$
- 2 Tant que  $N \leq N_0$ , faire les étapes 3 à 6.
- 3 Poser  $p = p_0 - \frac{f(p_0)}{f'(p_0)}$
- 4 Si  $|p - p_0| \leq \varepsilon$  alors imprimer  $p$ , aller à l'étape 8.
- 5 Poser  $N = N + 1$ .
- 6 Poser  $p_0 = p$ .
- 7 Imprimer la méthode a échoué après  $N$  itérations.
- 8 Fin.

# Méthode de la sécante

La méthode de Newton-Raphson suppose le calcul de  $f'(p)$ .

On remplace dans la méthode de Newton  $f'(p_n)$  par

$$\frac{f(p_n) - f(p_{n-1})}{p_n - p_{n-1}}.$$

L'équation de la sécante s'écrit :

$$s(x) = f(p_n) + (x - p_n) \frac{f(p_n) - f(p_{n-1})}{p_n - p_{n-1}}$$

Si  $s(p_{n+1}) = 0$ , on en déduit:

$$p_{n+1} = p_n - f(p_n) \frac{p_n - p_{n-1}}{f(p_n) - f(p_{n-1})}$$

# Algorithme de la sécante:

Trouver une solution de  $f(x) = 0$

**Entrées:** deux approximations initiales  $p_0$  et  $p_1$

$\varepsilon$  (la précision désirée)

$N_0$  (le nombre maximum d'itérations)

**Sortie:** la valeur approchée de  $p$  ou un message d'échec

- 1 poser  $N = 1$ ,  $q_0 = f(p_0)$ ,  $q_1 = f(p_1)$
- 2 Tant que  $N \leq N_0 + 1$ , faire les étapes 3 à 6
- 3 poser  $p = p_1 - q_1 \frac{(p_1 - p_0)}{q_1 - q_0}$
- 4 Si  $|p - p_1| \leq \varepsilon$  alors imprimer  $p$ , aller à l'étape 8
- 5 Poser  $N = N + 1$
- 6 Poser  $p_0 = p_1$ ,  $q_0 = q_1$ ,  $p_1 = p$ ,  $q_1 = f(p)$
- 7 Imprimer la méthode a échoué après  $N_0$  itérations
- 8 Fin

# Méthode du point fixe

Nous pouvons observer que la méthode de Newton peut s'interpréter comme

$$p_{n+1} = g(p_n) \quad \text{où} \quad g(x) = x - \left( \frac{f(x)}{f'(x)} \right).$$

Si la fonction  $g(x)$  est continue et

si l'algorithme converge (c.à.d.  $p_n \rightarrow p$ ),

Alors, puisque  $p_{n+1} = g(p_n)$ , on a  $p : p = g(p)$  ;  
on dit que  $p$  est un point fixe de  $g$ .

# Algorithme du point fixe

Trouver une solution de  $g(x) = x$

**Entrées:** une approximation initiale  $p_0$   
 $\varepsilon$  (la précision désirée)

$N_0$  le nombre maximale d'itérations

**Sortie:** valeur approchée de  $p$  ou un message d'échec

# Convergence et ordre de convergence.

## Définition

Soit  $D$  une partie de  $\mathbb{R}$  et  $F$  une application de  $D$  dans  $D$ . On dit que la fonction  $F$  est contractante si

$$\forall x, y \in D, \exists k \in [0, 1[ \text{ tel que } |F(x) - F(y)| \leq k |x - y|.$$

$k$  est le coefficient de contraction ou de Lipschitz de  $F$ .



# Convergence et ordre de convergence.

## Théorème:

Considérons le segment  $S = [p_0 - a, p_0 + a] \subset D$ ;  
si  $F$  est contractante sur  $S$  et si  $|F(p_0) - p_0| \leq (1 - k)a$ ,  
alors l'itération  $p_{n+1} = F(p_n)$  de point initial  $p_0$ , converge vers  
l'unique point fixe  $p \in S$  de  $F$ .

## Théorème:

Si  $F$  est différentiable au voisinage d'un point fixe  $p$  et si  
 $|F'(p)| < 1$  alors :  
 $\exists V$  voisinage de  $p$  tels que  $p_0 \in V$  et  $p_{n+1} = F(p_n)$  converge  
vers  $p$ .

# Ordre de convergence.

## Définition

Considérons une suite  $\{p_n\}$  convergeant vers  $p$  et posons

$$e_n = p_n - p.$$

Si  $\left\{ \left| \frac{e_n}{e_{n-1}} \right| \right\}$  converge, on dit que la suite  $p_n$  converge linéairement vers  $p$  ou encore que la méthode est du premier ordre.

Si on a  $\left\{ \left| \frac{e_n}{(e_{n-1})^k} \right| \right\}$  converge, alors la convergence est dite d'ordre  $k$  ( $k$  le plus grand possible.)

# Ordre de convergence: Exemple.

La méthode de Newton est une méthode de type point fixe avec

$$F(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}.$$

Si  $p$  est racine simple de  $f(x) = 0$ , alors  $f'(x^*) \neq 0$  et il existe un voisinage  $V$  de  $p$  tel que pour tout  $p_0 \in V$ , la suite  $(p_n)_n$  converge vers  $p$  et l'ordre de convergence est 2.

Pour déterminer l'ordre de convergence, on utilise la formule de Taylor en  $p$  :

$$F(x) = F(p) + F'(p)(x - x^*) + F''(\theta x) \frac{(x - p)^2}{2}.$$

# Résolution de systèmes d'équations non linéaires

Nous considérons le problème suivant :

$$F : R^n \rightarrow R^n, \text{ trouver } p \in R^n \text{ tel que } F(p) = 0.$$

Nous allons pour cela étendre au cas de la dimension  $n > 1$  certains des algorithmes proposés dans les sections précédentes.

Pour  $k \geq 0$ , et  $D \subseteq R^n$ ,

$C^k(D)$  = Ensemble des fonctions  $k$  fois continument différentiables de  $R^n$  dans  $R^n$  restreintes à  $D$ .

# Résolution de systèmes d'équations non linéaires

Nous supposons que  $F \in C^1(D)$ .

$J_F(x)$  est la matrice jacobienne associée à  $F$  et évaluée au point  $x = [x_1, \dots, x_n]^T$  de  $R^n$ .

$$(J_F(x))_{ij} = \left( \frac{\partial F_i}{\partial x_j}(x) \right), \quad i, j = 1, \dots, n.$$

Pour une norme vectorielle donnée  $\|\cdot\|$ ,

$$B(p; R) = \{y \in R^n : \|y - p\| < R\}.$$

Boule ouverte de rayon  $R$  et de centre  $p$

# La méthode de Newton et ses variantes

On peut étendre la méthode de Newton au cas vectoriel :

$x^{(0)} \in R^n$  étant donné  $x$ ,

pour  $k = 0, 1, \dots$ , jusqu'à convergence:

$$\text{résoudre } J_F(x^{(k)})\delta x^{(k)} = -F(x^{(k)}),$$

$$\text{poser } x^{(k+1)} = x^{(k)} + \delta x^{(k)}.$$

On doit donc résoudre un système linéaire de matrice  $J_F(x^{(k)})$  à chaque itération  $k$ .

# Exemple

Exemple

Considérons le système non linéaire

$$\begin{cases} e^{x_1^2 + x_2^2} - 1 = 0 \\ e^{x_1^2 - x_2^2} - 1 = 0 \end{cases}$$

qui admet pour unique solution  $p = (0, 0)^T$ .

Dans ce cas,

$$F(x) = [e^{x_1^2 + x_2^2} - 1, e^{x_1^2 - x_2^2} - 1].$$

Pour  $\|\delta^{(k)}\|_2 \leq 10^{-10}$  (  $\delta x$  comme test d'arrêt )

Si  $x^{(0)} = [0.1, 0.1]^T$

on obtient en 26 itérations le couple  $[0.1 \bullet 10^{-8}, 0.13 \bullet 10^{-8}]^T$   
ce qui démontre une convergence assez rapide.

Si  $x^{(0)} = [10, 10]^T$ , 229 itérations sont nécessaires pour obtenir  
une solution comparable à la précédente,

la méthode diverge si  $x^{(0)} = [20, 20]^T$ .

Le comportement est cependant très sensible au choix de la  
donnée initiale.



# Théorème

Soit  $F : R^n \rightarrow R^n$  et  $F \in C^1$  sur un ouvert convexe  $D$  de  $R^n$  qui contient  $p$ .

Supposons que  $J_F^{-1}(p)$  existe et qu'il existe des constantes  $R, C$  et  $L$  telles que

$$\|J^{-1}(p)\| \leq C$$

et

$$\|J_F(x) - J_F(y)\| \leq L \|x - y\| \quad \forall x, y \in B(p; R)$$

Il existe alors  $r > 0$  tel que, pour tout  $x^{(0)} \in B(p; R)$  la suite est définie de façon unique et converge vers  $p$  avec

$$\|x^{(k+1)} - x^{(*)}\| \leq CL \|x^{(k)} - x^{(*)}\|^2.$$

# Démonstration.

On va montrer par récurrence sur  $k$  que :

$x^{(k+1)} \in B(p; r)$  , avec  $r = \min(R, 1/(2CL))$ .

Pour  $x^{(0)} \in B(p; r)$

la matrice inverse  $J_F^{-1}(x^{(0)})$  existe.

On a

$$\begin{aligned} \|J_F^{-1}(p)(J_F(x^{(0)}) - J_F(p))\| &\leq \|J_F^{-1}(p)\| \|J_F(x^{(0)}) - J_F(p)\| \\ &\leq CLr \leq \frac{1}{2}. \end{aligned}$$

et on déduit du Théorème que  $J_F^{-1}(x^{(0)})$  existe car

$$\begin{aligned} \|J_F^{-1}(x^{(0)})\| &\leq \frac{\|J_F^{-1}(p)\|}{1 - \|J_F^{-1}(p)\| \|J_F(x^{(0)}) - J_F(p)\|} \\ &\leq 2 \|J_F^{-1}(p)\| \leq 2C \end{aligned}$$

# Demonstration - suite

Par conséquent,  $x^{(1)}$  est bien défini et

$$x^{(1)} - p = x^{(0)} - p - J_F^{-1}(x^{(0)})[F(x^{(0)}) - F(p)]$$

En mettant en facteur  $J_F^{-1}(x^{(0)})$  dans le membre de droite et en prenant les normes, on obtient

$$\begin{aligned} \|x^{(1)} - p\| &\leq \|J_F^{-1}(x^{(0)})\| \|F(p) - F(x^{(0)}) - J_F(x^{(0)})[p - x^{(0)}]\| \\ &\leq 2C \frac{L}{2} \|p - x^{(0)}\|^2 \end{aligned}$$

On a majoré le reste de la série de Taylor de  $F$ .

# Demonstration - suite

Comme de plus  $x^{(0)} \in B(p; r)$ , on a  $\|x^* - x^{(0)}\| \leq 1/(2CL)$ ,

d'où

$$\|x^{(1)} - p\| \leq \frac{1}{2} \|p - x^{(0)}\|.$$

Ce qui assure que  $x^{(1)} \in B(p; r)$ .

On montre de manière analogue que si on suppose la relation vraie pour un certain  $k$ , alors elle est encore vraie pour  $k + 1$ .

# Remarques

Si  $x^{(0)}$  est assez proche de la solution  $p$  et si la matrice jacobienne est inversible.

La méthode de Newton converge de manière quadratique.

Il faut noter que la résolution du système linéaire peut s'avérer excessivement coûteuse quand  $n$  devient grand.

De plus, la matrice  $J_F(x^{(k)})$  peut être mal conditionnée, ce qui rend difficile l'obtention d'une solution précise.

Pour ces raisons, plusieurs versions modifiées de la méthode de Newton sont proposées.

# Remarque

Si on note  $r^{(k)} = F(x^{(k)})$  le résidu à l'étape  $k$ ,

La méthode de Newton peut être réécrite sous la forme

$$(Id - J_G(x^{(k)})) (x^{(k+1)} - x^{(k)}) = -r^{(k)}$$

$$\text{avec } G(x) = x - F(x)$$

# Méthodes de Newton modifiées.

Ce résultat ne donne pas d'indication constructive sur la manière de calculer les incréments  $h$ .

En diminuant les  $h$ , on peut diminuer l'erreur de troncature commise dans Méthodes de type sécante.

# Application Contractante

On dit qu'une application  $G : D \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  est contractante sur l'ensemble  $D_0 \subset D$

s'il existe une constante  $\alpha < 1$  telle que

$$\|G(x) - G(y)\| \leq \alpha \|x - y\| \text{ pour tout } x, y \text{ dans } D_0 .$$

**Propriété (théorème de l'application contractante):** Si

$G : D \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  est une contraction sur un ensemble fermé  $D_0 \subset D$  telle que  $G(x) \in D_0$  pour tout  $x \in D_0$ , alors  $G$  admet un unique point fixe dans  $D_0$



# Méthodes de Point Fixe

**Théorème du point Fixe :** On suppose que  $G : D \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  possède un point fixe  $x$  à l'intérieur de  $D$  et que  $G$  est continument différentiable dans un voisinage de  $p$

On note  $J_G$  la jacobienne de  $G$  et on suppose que le rayon spectral  $\rho(J_G(p)) < 1$ .

Alors il existe un voisinage  $S$  de  $x$  tel que  $S \subset D$  et, pour tout  $x^{(0)} \in S$ , la suite définie avant demeure dans  $D$  et converge vers  $x$ .

# Exemple

Considérons le système non linéaire

$$F(x) = [x_1^2 + x_2^2 - 1, 2x_1 + x_2 - 1]^T = (0, 0)^T$$

dont les solutions sont  $x_1^* = (0, 1)^T$  et  $x_2^* = (4/5, -3/5)^T$

Utilisons pour le résoudre deux méthodes de point fixe respectivement définies par les fonctions d'itération

$$G_1(x) = \begin{bmatrix} \frac{1-x_2}{2} \\ \sqrt{1-x_1^2} \end{bmatrix}, G_2(x) = \begin{bmatrix} \frac{1-x_2}{2} \\ -\sqrt{1-x_1^2} \end{bmatrix}$$

## suite

On peut vérifier que  $G_1(x_i^*) = x_i$  pour  $i = 1, 2$ ;

les deux méthodes sont convergentes dans un voisinage de leur point fixe respectif car

$$J_{G1}(x_1^*) = \begin{pmatrix} 0 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, J_{G2}(x_2^*) = \begin{pmatrix} 0 & -\frac{1}{2} \\ \frac{4}{3} & 0 \end{pmatrix}$$

et donc  $\rho(J_{G1}(x_1^*)) = 0$  et  $\rho(J_{G2}(x_2^*)) = \sqrt{\frac{2}{3}}$

En exécutant le Programme avec une tolérance de  $10^{-10}$

Si  $x^{(0)} = [-0.9, 0.9]^T$ , le schéma converge vers  $x$  en 9 itérations.

Si  $x^{(0)} = [0.9, 0.9]^T$ , le schéma converge vers  $x$  en 115 itérations

Cette différence de comportement entre les deux suites s'explique par la différence entre les rayons spectraux des matrices d'itération correspondantes. •

# Remarque:

La méthode de Newton peut être vue comme une méthode de point fixe associée à la fonction

$$G_N(x) = x - J_F^{-1}(x)F(x).$$